

GEETE 2018

Proposta - Chapa 2

1. Projetos

1.1 Gincana social

O projeto consiste em uma gincana que terá início no começo do ano e término ao fim do primeiro semestre. As turmas serão divididas em equipes de acordo com suas terminações (Exemplo: equipe 1: 11ME ,21ME,31ME; equipe 2: 11MC,21MC,31MC;)

A gincana terá provas mensais com o objetivo de arrecadar produtos para instituições como Asilo, Casa Emanuel, creches, etc. A equipe vencedora será premiada ao fim da gincana. A gincana também tem como objetivo secundário a interação entre as turmas e a integração dos recém-chegados na ETE “FMC”.

1.2 Melhorias nos jogos internos

Um projeto que visa tornar o campeonato interno mais interativo e dinâmico.

1.2.1 “Show” de abertura

Um dia onde serão realizadas apresentações de dança, música, etc. Nesse dia também acontecerá a divulgação das competições que serão realizadas durante o ano.

1.2.2 Competição de bandeiras

Ao invés de utilizarmos emblemas de clubes conhecidos, realizaremos uma competição onde cada sala cria seu emblema e sua bandeira. Esse emblema deverá ser aprovado antes de ser exibido e será utilizado nas blusas do campeonato. Os emblemas serão avaliados por uma bancada de jurados que anunciaram o vencedor. O uso de emblemas não autorizados resultara na desclassificação da turma nos jogos internos.

1.2.3 Competição de torcida

Para incentivar os alunos que não se envolvem nos esportes dos jogos, faremos uma competição entre as torcidas. As turmas deverão criar gritos de guerra, que, como os emblemas, deverão passar por avaliação prévia. Os gritos de guerra deverão ser cantados durante as partidas. As torcidas mais animadas terão seus gritos de guerra expostos no “Mural de Exposição de Arte” (Projeto 1.3.1) da ETE “FMC”. Gritos de guerra não autorizados ou obscenos resultarão na desclassificação da turma nessa modalidade.

1.2.4 Mascote oficial dos jogos internos

Para animar as torcidas e os jogadores, teremos um mascote oficial andando pela escola durante os jogos. O mascote irá tirar fotos com a torcida, animar os jogadores, entre outras coisas.

1.3 Incentivo cultural

Promover ações culturais dentro da ETE “FMC”

1.3.1 Mural de exposição de arte

Um mural onde os alunos poderão expor, toda semana, sua arte, seja essa arte um desenho, uma poesia, uma letra de música, ou qualquer outra coisa. As artes a serem expostas devem ser aprovadas antes de serem colocadas no mural.

1.3.2 Semana do talento

1 vez em cada semestre, abriremos os intervalos de 15 minutos durante a semana toda para os alunos mostrarem seus talentos como cantar, dançar, contar piadas, etc.

1.3.3 Show de talentos com participação de alunos do 9º ano

Um dia onde realizaremos um show de talentos aberto a todos da ETE “FMC” e aos alunos do 9º ano das escolas de Santa Rita do Sapucaí, com o objetivo de atrair a atenção desses alunos e mostrar um pouco mais de como é a nossa escola.

1.3.4 Sarau

Projeto já conhecido por todos, desejamos promover a realização desse evento nos ambientes da ETE “FMC”

1.3.5 CineETE

Também já conhecido entre os alunos da ETE “FMC”, desejamos continuar com o evento.

1.3.6 Palestra para alunos do 9º ano

Com o objetivo de mostrar o que é ensinado na ETE, realizaremos palestras nas escolas para que os alunos possam entender melhor o que irão vivenciar no ambiente escolar da ETE “FMC”

1.4 Demais projetos

1.4.1 *Campfire night*

Uma noite onde acenderemos uma fogueira e serviríamos salgados e refrigerante. Será permitido que os alunos tragam violões, jogos, ou qualquer outro objeto para recreação durante o evento.

1.4.2 Campeonato de e-Sports

Uma coisa já muito comentada nos corredores, tentaremos conseguir parcerias para realização de campeonatos de LoL, CS:GO, FIFA, entre outros jogos eletrônicos. Os times deverão ser formados exclusivamente com alunos da ETE “FMC”.

1.4.3 Bailes e festas

Projeto meramente recreativo para tornar o ano mais animado para os alunos. Realizaremos bailes em datas comemorativas como Halloween ou em outras datas a serem definidas. Todas as datas e festas serão previamente autorizadas por responsáveis da ETE “FMC”

1.4.4 Melhoria no relógio do Salão de Provas

Atendendo a reclamações de alunos que não conseguem enxergar as horas, e , conseqüentemente, não sabem quanto tempo têm para terminar a prova, pretendemos colocar mais 2 relógios nas colunas dentro do salão de provas e aumentar o tamanho dos outros.

1.4.5 Maior interação entre o Grêmio e os Representantes

Nome autoexplicativo

1.4.6 Playlist colaborativa da rádio no Spotify

Para que os alunos que não cuidam da rádio possam participar das escolhas musicais, criaremos uma playlist no Spotify onde todos poderão adicionar músicas para serem tocadas na rádio.

2.Projetos para arrecadar dinheiro para o grêmio

.Sorvetada: Uma tarde onde serviremos sorvete a vontade para todos que comprarem o ingresso.

.Acessórios GEETE 2018: Iremos vender camisetas, bonés, moletons e copos estampados com o logo do GEETE.

Venda de matérias escolares básicos na Rádio: Iremos continuar o projeto de vender durante os intervalos lápis, borrachas, lapiseiras e outros produtos na Rádio ETE.